Der Taschenrechner

Richtig tippen: Klammern, Potenzen, Wurzeln, Winkel im DEG-Modus und die Gleitkommadarstellung.

Wichtige Tasten

Taste	Funktion
( )	Klammern – bei Brüchen Zähler und Nenner einklammern
x^2 / x^y / ^	Potenzen
√ / $\sqrt[y]{x}$	Wurzeln
(−)	negatives Vorzeichen (nicht Minus-Taste!)
EXP / $\times 10^x$	Zehnerpotenz eingeben
sin, cos, tan	Winkelfunktionen
Ans	letztes Ergebnis

Typische Fallen

- $\frac{3+5}{2+2}$ ohne Klammern ergibt $3+\frac{5}{2}+2=7{,}5$ statt 2.
- -3^2 liefert −9; $(-3)^2$ liefert 9.
- Winkel: auf DEG (Grad) stellen, nicht RAD.
- 6,02E23 bedeutet $6{,}02 \cdot 10^{23}$.

Ergebnisse immer grob überschlagen – so findest du Tippfehler.

Beispiele

Beispiel 1

$\sqrt{3^2+4^2}$: Eingabe $\sqrt{3^2+4^2} = 5$

Beispiel 2

sin(30°) im DEG-Modus = 0,5; im RAD-Modus −0,988 – falsch!

Typische Fehler

- Klammern bei Brüchen vergessen.
- Im RAD-Modus mit Grad rechnen.
- Minus-Taste statt Vorzeichentaste.

Übungsaufgaben

Aufgabe	Lösung
$\frac{12+18}{4+6}$	3
$2{,}5 \cdot 10^{4} \cdot 3 \cdot 10^{-2}$	750
cos(60°)	0,5
$\sqrt[3]{343}$	7